



Att anmäla sig - skriva en Blurb.

Det finns många saker som är viktiga när man skapar en karaktär. Du, som spelare, vet ju naturligtvis bäst hur din karaktär ska vara, men för att spelledningen ska få en övergripande syn på din karaktär har vi utformat en hjälpmall, en sk blurb.

Blurben är en grund att stå på och ger oss en snabb överblick över din idé. Om du vill diskutera idén innan så skriv ändå blurben som en grund för dessa diskussioner. Om debatten leder till förändringar i det du skrivit så lämnar du ytterligare en blurb vid själva inappningstillfället som läggs till handlingarna och är bra för oss att ha senare under kapitlet när vi har många karaktärer att hålla red på.

Blurben skall vara max en maskinskriven A4-sida.

De punkter vi vill se, är följande:

- 1) Ditt namn och personnummer (alla siffror)
- 2) Kontaktnummer, gärna både mobil och hem, samt e-mailadress
- 3) Karaktärens namn
- 4) Karaktärens födelseort
- 5) Karaktärens ålder
- 6) Karaktärens klantillhörighet
- 7) Namn och eventuell titel på karaktärens skapare
- 8) Om du vill att vi ska kunna lägga upp dina kontaktuppgifter på internet för att skapa ett medlemsregister (du kan skriva om du vill lägga upp e-mail, men inte telefonnummer, exempelvis!).
- 9) Om du vill att vi ska kunna lägga upp bilder som tas i samband med lajvandet på internet för exempelvis bildgallerier.

Nästa steg är karaktärens personlighet:

- 1) Vad sysslade din karaktär med innan invigningen? Håll detta kort, ditt liv som besläktad är viktigare. (Helt enkelt vad karaktären jobbade med, hur den levde, familj osv)
- 2) Vad för personlighetsdrag hade karaktären innan invigningen? (Bitter eller glad? Var han/hon nöjd med livet? osv)
- 3) Hur reagerade karaktären på invigningen? (Hatade karaktären sin Sire? Blev karaktären rädd av hela händelsen? Tyckte karaktären att det var det häftigaste som hänt honom? osv)
- 4) Vem var karaktärens Sire och hur behandlade denne henne/honom? (Var karaktärens Sire ond och straffade sitt childe hela tiden, eller tog karaktärens Sire hand om henne/honom? osv)
- 5) Hur kom karaktären att bli som besläktad? (När karaktären började inse vad att vara en kindred innebar, hur reagerade karaktären? Hur ser den på sitt nya liv?)
- 6) Vad är "det drivande" i karaktären nuförtiden? (Makt? Förlåtelse? Din Sires gunst? Något annat?)

- 7) Vilka är dina nuvarande konkreta mål? (Vad vill din karaktär uppnå på lajvtillfällena? Är den intresserad av en post, influenser, att sätta ditt en gammal bitter fiende, osv)
- 8) Hur tänker du porträttera din karaktärs egenskaper? (Beskriv hur du ska spela ut personlighetsdragen som beskrivit, kan du använda kläder, gester, uttryck)
- 9) Tänk ut möjliga konflikter, allierade, fiender och andra plotthooks som kan involvera andra spelare. Konflikter är alltid bra grogrund till roligt lajvande och couterier är grundbulten i World of Darkness. Spela dock inte ihop dig med dina kompisar off, utan se till att slå samman dina påsar med nya personer.

Att sen beskriva olika händelser som förändrat eller påverkat din karaktär, är nästa steg. Det behöver inte vara en roman, utan skriv upp händelserna i kronologisk ordning med plats, tid och en kort beskrivning. Det kan vara personer du träffat, en händelse du bevittnat eller städer du varit i. Försök vara kortfattad.

Om du sedan vill skriva en längre berättelse är det inget som spelledningen tänker förhindra - snarare uppmuntras det. Men detta ska skrivas separat. Detta ger en större möjlighet att väva in olika plotter och liknande."